Inkscape Vektorzeichenprogramm

| Name: | Klasse: | Note: |
|--|---------|-------|
| Teil 1: Erstelle eine Vektorgrafik mit Inkscape | | |
| | | |

Besonders wichtig sind in Inkscape die Einstellugnen der Füllung und der Kontur:

| Füllung und Kontur (Umschalt+Strg+F) | 4 🕱 | Füllung und Kontur (Umschalt+Strg+F) | X |
|--|-------------|---|-----------------------|
| ■ <u>F</u> üllung □ <u>F</u> arbe der Kontur ≡ <u>M</u> uster de | r Kontur | ■ <u>F</u> üllung □ <u>F</u> arbe der Kontur = <u>M</u> uster der Kontu | r |
| × 🔲 🔲 🗖 🔛 🛄 ? | U U | <u>B</u> reite: 0,000 🖨 mm 🗸 | |
| Einfache Farbe | | Strichlinien: V,000 | |
| RGB HSL CMYK Farbrad | CMS | Knotenmarkierungen: — 🗸 — 🗸 — | \sim |
| <u>R</u> : | 255 | Verbindung: | A V |
| <u>G</u> : | 0 255 | Linienende: | |
| <u>A</u> : | 255 | Anordnung: 💭 🕥 📭 | |
| | | | |
| RGBA | A: ff00ffff | | |
| Unschärfe (%) | 0,0 🖕 | Unschärfe (%) | 0,0 💂 |
| Deckkraft (%) | 74,6 | Deckkraft (%) 74 | 4,6 🖕 |
| | | 0 | |

1. Schritt: Kreis mit radialem Farbverlauf, dessen Zentrum leicht nach rechts-oben verschoben ist.



- 2. Schritt: Spiegelung links oben:
- a) Kreisringe erzeugen (,Differenz' bilden)



b) Kreisringe weiter begrenzen





e) weiße Farbe und Transparenz



d) Ergebnis nach erneuter Differenz:



3. Schritt: Iris



(weiße Kreisfläche außen, dunkelblau innerhalb, radiale Füllung hellblau)

4. Schritt: Pupille (durchsichtiger Stern mit 40 Ecken) und aufhellen, Pupille als schwarzer Kreis:





5. Schritt: Weitere Glanzeffekte und Schatten:



ERGEBNIS:

